aula 1 - 16/05/2015 de 10:30 - 12h

conteúdo - Programação para a internet

 1 - introdução ao HTML e javascript

 1.1 - O que é HTML -> HTML(Hyper Text Markup Language) Linguagem de marcação baseada em SGML. Utilizada para publicação na web. foi criada por Tim Berners-Lee.

 1.2 - O que é javascript -> é uma linguagem de programação derivada do java, do lado cliente, ou seja, é processada pelo próprio navegador.

 2 - estrutura HTML

 2.1 - estrutura principal <html></html> -> estrutura total da pagina(corpo)

 2.2 - cabeçalho <head></head> -> inicia antes da pagina

 2.3 - corpo <body></body> -> a pagina

 3 - TAGs iniciais HTML

 3.1 -<meta></meta> -> entre outras coisas, descrevem o conteúdo do seu site para os buscadores. É nelas que você vai inserir as palavras-chave que facilitarão na hora de te encontrar sua pagina

 3.2 - <title></title> -> finalidade é escrever o titulo de sua pagina no navegador

 3.3 - <input/> -> múltiplas finalidades dependendo do tipo.(submit, button, text, hidden, checkbox, password ...)

 4 - Atributos de TAGs

 4.1 - Atributos da TAG <body></body> ->

 4.1.1 - bgcolor="#FF0000" -> troca a cor de fundo padrão branco para a cor desejada em hexadecimal.

 4.1.2 - background="img\_de\_fundo.jpg" -> adiciona uma imagem ao fundo da pagina

 4.1.3 - text="#0000FF" -> formata todos os textos com a cor em hexadecimal

 4.1.4 - link="#0000FF" -> muda a cor de todos os links da pagina para a cor em hexadecimal

 4.1.5 - alink="#FF0000" -> muda a cor de todos os links ativos da pagina para a cor em hexadecimal

 4.1.6 - vlink=" #FFFF00" -> muda a cor de todos os links visitados da pagina para a cor em hexadecimal

 4.1.7 - bottommargin="100px" -> distancia o corpo da borda do navegador para o pixel setado

 4.1.8 - topmargin="100px" -> distancia do topo para o inicio da pagina em pixels

 4.1.9 - leftmargin="100px" -> distancia da borda esquerda para o inicio da pagina em pixels

 4.1.10 - rightmargin="100px" -> distancia da borda direita para o inicio da pagina em pixels

 4.2 - Atributos da TAG <input/> ->

 4.2.1 - type="" -> seta o tipo de input que você deseja usar em sua aplicação

 4.2.2 - style="background:#F00" -> define o estilo da TAG, ex cor de fundo, alinhamento etc...

 4.2.3 - style="background:#F00" -> define o estilo da TAG, ex cor de fundo, alinhamento etc...

 5 - função javascript

 5.1 - função javascript é uma função cria uma alteração ou efeito em cima de uma tag no HTML e é chamada com um metodo(onclick, onblur, onchange, indbclick)

 5.2 - chamando a função -> método nome da função() ex: onclick="minhafuncao()"